## ILe scénario

Aventurez-vous dans la Grande Volière Sud-Américaine, à la recherche de ses oiseaux...

Observez-les bien car nous ferons ensuite un jeu pour tester votre sens de l'observation et votre mémoire!

## Le déroullement

- 1ère PHASE ( 15 min )

Parcourez la volière. A chaque oiseau rencontré, nommez-le et incitez les enfants à décrire sa morphologie (notamment celle du bec).

- 2ème PHASE ( 10 min ) Alignez les enfants côte à côte face au coffre-fort et faites-leur prendre leurs distances.

"Pour obtenir la clé de ce coffre-fort, montrez moi d'abord que vous avez une bonne mémoire !" Bandez-leur les yeux et remettez à chacun un bec. "Ceux qui pensent avoir un bec d'ara, avancez de 2 pas; de savacou, avancez d'un pas; d'ibis, reculez d'un pas; de flamant, ne bougez pas." Récupérez les masques. "Rassemblez-vous par ligne et vérifiez si vous avez les mêmes becs. Vous avez le droit de changer de groupe en cas d'erreur."
Ils peuvent s'aider en observant la statue. Quand les équipes sont convenablement constituées :
"Bravo ! Je vous confie la clé du coffre-fort !"


## - 3ème PHASE ( 10 min )

## (suilte)

Confiez la clé à un enfant de votre choix, qui ouvre le coffre-fort.


Faites lire chaque phrase à trou par un enfant. "Il y a peut-être ce qu'il faut dans ce coffre pour compléter ces phrases..."
Désignez un enfant par équipe : à son tour, il plonge la main dans le trou et cherche parmi les plumes.



Chaque équipe observe son dé et essaie de compléter la phrase correspondante.


- Conclusion

Validez les réponses en lisant chaque phrase complétée, avec les becs en main ou en montrant la grande statue toute proche.

